Slika, ki vsebuje besede steklenica, oblikovanje, cerkev

Opis je samodejno ustvarjen

Projekt

**ThreatInsight**

**ZAPISNIK SESTANKOV**

Naredil:

**Teodor Verhovnik**

April 25, 2024

Vsebina

[Opis dokumenta 3](#_Toc168253953)

[Prva konzultacija z skrbnico projekta 3](#_Toc168253954)

[Prvi sestanek 3](#_Toc168253955)

[Drugi sestanek 4](#_Toc168253956)

[Tretji sestanek 4](#_Toc168253957)

[Četrti sestanek 4](#_Toc168253958)

[Peti sestanek 5](#_Toc168253959)

[Šesti sestanek 5](#_Toc168253960)

[Sedmi sestanek 5](#_Toc168253961)

[Osmi sestanek 6](#_Toc168253962)

[Druga konzultacija z skrbnico projekta 6](#_Toc168253963)

[Deveti sestanek 6](#_Toc168253964)

[Deseti sestanek 7](#_Toc168253965)

[Tretja konzultacija s skrbnico projekta 7](#_Toc168253966)

[Enajsti sestanek 7](#_Toc168253967)

[Dvanajsti sestanek 7](#_Toc168253968)

# Opis dokumenta

Dokument opisuje podrobnosti sestankov med člani razvojne skupine in konzultacije z skrbnico projekta, ki so potekali preko platforme Discord/ v živo.

# Prva konzultacija z skrbnico projekta

* Namen: pridobiti smernice in usmeritve glede nadaljnega poteka projekta, s strani skrbnice projekta.
* Čas trajanja: 30minut
* Datum: 12/04/2024
* Udeleženci: člani razvojne ekipe, skrbnica projekta
* Pregled sestanka:
* Uvodna predstavitev projekta: kaj vse bo projekt zajemal, česa ne bo…
* Diskusija in vprašanja: interaktivna razprava, kjer so člani razvojnega tima in skrbnica projekta izrazili svoje ideje, predloge in pomisleke. S tem je bila dosežena usklajenost med člani tima ter skrbnico projekta.
* Določitev naslednjih korakov
* Naslednji koraki: začeti z fazo načrtovanja projekta

# Prvi sestanek

* Namen: opredelitev potrebnih vodstvenih izdelkov iz metodologije PRINCE2 in razdelitev nalog, vzpostaviti GitHub okolje
* Čas trajanja: 2uri
* Datum: 14/04/2024
* Pregled sestanka: člani razvojne ekipe
* Dodeljene naloge:
* Aljaž Bračko: Povzetek projekta
* Matevž Nerat: Projektni plan – Ganntov diagram in SDI
* Teodor Verhovnik: Dnevnik tveganj, Plan Komunikacije, Plan kakovosti
* Naslednji koraki: Vsak udeleženec mora do naslednjega sestanka pripraviti svoje naloge.

# Drugi sestanek

* Namen: opredelitev potrebnih specialističnih izdelov in razdelitev nalog
* Čas trajanja: 1ura
* Datum: 24/04/2024
* Dodeljene naloge
* Aljaž Bračko: Analiza rešitev, DPU
* Matevž Nerat: SZPO, Flowchart
* Teodor Verhovnik: Jira, Arhitekturni diagram
* Naslednji koraki: Vsak udeleženec mora do naslednjega sestanka pripraviti svoje naloge.

# Tretji sestanek

* Namen: preveriti napredek, planirati vzpostavitev projekta
* Čas trajanja: 1ura
* Datum: 25/04/2024
* Dodeljene naloge
* Aljaž Bračko: Analiza rešitev, DPU
* Matevž Nerat: SZPO, Flowchart
* Teodor Verhovnik: Jira, Arhitekturni diagram
* Naslednji koraki: Vsak udeleženec naj nadaljuje z dodeljenimi nalogami, jih dopolni. Za jutri planiramo začetek Sprint-a 1.

# Četrti sestanek

* Namen: pretehtati odločitve glede izbire tehnologij, začeti Sprint 1(vzpostavitev projekta)
* Čas trajanja: 3ure
* Datum: 26/04/2024
* Potek sestanka: najprej so člani razvojne ekipe pregledali vse možne opcije, kateri ponudniki podatkovnih baz in deployanja aplikacije so možni. Nato so se odločili za Firebase podatkovno bazo in Render za deployanje aplikacije.
* Dodeljene naloge:
* Aljaž Bračko: Deploy Frontend,vzpotavitev Firebase PB vzpostavitev
* Matevž Nerat: vzpostavitev Backend-a in Frontend-a,
* Teodor Verhovnik: vzpostavitev Firebase PB,Deploy Backend
* Naslednji koraki: Udeleženci naj skupno ali posebej vzpostavijo projekt do naslednjega sestanka.

# Peti sestanek

* Namen: planirati Sprint2
* Čas trajanja: 45min
* Datum 03/05/2024
* Potek sestanka: Določitev nalog, ki morajo biti narejene do konca Sprint2. V glavnem te naloge sestojijo z začetkom z vzpostavljanja API-jev in podatkovne baze.
* Dodeljene naloge:
* Aljaž Bračko: začetna stran, WhoIS orodje
* Matevž Nerat: nmap orodje
* Teodor Verhovnik: avtentikacija z Firebase
* Naslednji koraki: Udeleženci naj do naslednjega sestanka okvirno/v celoti pripravijo svoje naloge do konca Sprint-a.

# Šesti sestanek

* Namen: načrtovati arhitekturo backend-a, razporeditev map in datotek
* Čas trajanja: 1 ura
* Datum: 08/05/2024
* Potek sestanka: Načrtovanje strukture datotek in map, kako naj se klici API-jev izvajajo. Določitev, da naj ima vsak API svojo datoteko in se bo klical preko routes mape. Vsak API mora vsebovati tudi lastne teste, in možnost shranjavanja v podatkovno bazo.
* Dodeljene naloge: na Jiri
* Naslednji koraki: nadaljevati z Sprintom 2

# Sedmi sestanek

* Namen: razprava glede shranjevanja v bazo, težav nmap orodja, določitev React knjižnic za izdelovanje UI
* Čas trajanja: 2 uri
* Datum 13/05/2024
* Potek sestanka
* Najprej je sledila debata o orodju nmap. Zaradi omejenosti API-ja bo ta, lahko uporabljen le 20x na dan.
* Nato je sledila debata o strukturi shranjevanja podatkov iz API-jev v podatkovno bazo Firebase. Za to bo ustvarjena kolekcija uporabniki, kateremu se bodo shranjevali dokumenti “Iskanja”, v katerih bo vsak API svoj objekt.
* Razprava o knjižnicah za izdelovo grafičnega vmesnika.Izbrana je bila knjižnica React Bootstrap.
* Dodeljene naloge: na Jiri
* Naslednji koraki: nadaljevati z Sprintom 2

# Osmi sestanek

* Namen: prikazati do sedaj opravljeno delo, zaključitev Sprint2 in začetek Sprint-a 3, usklajevanje mnenj glede uporabniškega vmesnika
* Čas trajanja: 2uri
* Datum: 17/05/2024
* Potek sestanka
* Na začetku sestanka je vsak član razvojne ekipe prikazal svoje do sedaj opravljeno delo, nato pa je sledila debata o narejenem delu
* Nato je sledilo načrtovanje izgleda aplikacije. Prijavljenega uporabnika naj preusmeri na stran z drugo glavo strani kot je prikazana neprijavljenemu uporabniku. Določitev novega izgleda strani za izvajanje testov, saj trenuten ni bil v skladu z zahtevami projekta.
* Načrtovanje Sprint 3, in določitev nalog vsakemu članu razvojne ekipe.
* Dodeljenje naloge: na Jiri
* Naslednji koraki: začeti z nalogami, ki so določene v Sprintu-3.

# Druga konzultacija z skrbnico projekta

* Namen: predstaviti skrbnici opravljeno delo in načrtovati naslednje korake
* Čas tranja: 1ura
* Datum: 21/05/2024
* Potek sestanka
* Na začetku so člani razvojne ekipe predstavili delovanje API-jev in omejitve
* Nato je sledila predstavitev frontenda
* Skrbnica projekta je predlagala naj naredimo kriterij za razlago rezultatov scana

# Deveti sestanek

* Namen: dogovoriti se glede spremembe izgleda aplikacije, ustvariti kriterij za razlago rezutlatov
* Čas trajanja: 2 uri
* Datum: 24/05/2024
* Potek sestanka:
* Najprej je član Matevž Nerat pokazal strukturo JSON datoteke, v kateri so vsi podatki ustvarjenega “scan-a”
* Nato je sledila debata o tem, kako bi strukturirali JSON, da bi vseboval vse najdene flage (oz. ranljivosti)
* Odločitev glede kriterija je bila, da ima vsako orodje posebej svojo lestvico ranljivosti. Na koncu naj bo še prikazana skupna ranljivost scan-a
* Nato je sledila diskusija o barvah in stilu, ki bi bili primerni za našo aplikacijo. Izbrana je bila črna in svetlo modra barva.
* Dodeljene naloge: na Jiri
* Nasledni koraki: nadaljevati Sprint-3

# Deseti sestanek

* Namen: dogovoriti se glede prikaza rezultata scan-a, začeti sprint 4
* Čas trajanja: 1ura
* Datum 26/05/2024
* Potek sestanka:
* Člani razvojne ekipe so se odločevali elementoma “Card” in “Modal” ali “Accordion” za prikaz rezultata scan-a
* Izbrano je bilo, da bodo podrobnosti prikazane v Cardih, predolg tekst pa v Modalih
* Razdeljevanje nalog v Sprint 4

# Tretja konzultacija s skrbnico projekta

* Namen: predstaviti končen izdelek skrbnici projekta
* Čas trajanja: 1ura
* Datum: 31/05/2024
* Potek sestanka
* Predstava končnega izdelka
* Debata in potrditev projekta s strani skrbnice projekta

# Enajsti sestanek

* Namen: določiti kdo bo napisal katere zaključne dokumente
* Čas trajanja: 20min
* Datum: 31/05/2024
* Dodeljene naloge:
* Matevž Nerat: SZPO(odločitve), SDI, načrt
* Teodor Verhovnik: Poročilo o zaključku projekta, poprojektne dejavnosti
* Aljaž Bračko: uporabniški priročnik, dokumentacija testiranja

# Dvanajsti sestanek

* Namen: zaključiti izvajanje projekta
* Čas trajanja: 30min
* Datum 02/06/2024
* Potek sestanka
* Dogovarjanje glede predstavitve
* Razdelitev nalog
* Dodeljene naloge:
* Aljaž Bračko: Predstavitveni video
* Matevž Nerat: Powerpoint predstavitev
* Teodor Verhovnik: Readme na GitHubu