Slika, ki vsebuje besede steklenica, oblikovanje, cerkev

Opis je samodejno ustvarjen

Projekt

**ThreatInsight**

**ZAPISNIK SESTANKOV**

Naredil:

**Teodor Verhovnik**

April 25, 2024

Vsebina

[Opis dokumenta 3](#_Toc166949492)

[1. Prva konzultacija z skrbnico projekta 3](#_Toc166949493)

[2. Prvi sestanek 3](#_Toc166949494)

[3. Drugi sestanek 4](#_Toc166949495)

[4. Tretji sestanek 4](#_Toc166949496)

[5. Četrti sestanek 4](#_Toc166949497)

[6. Peti sestanek 5](#_Toc166949498)

[7. Šesti sestanek 5](#_Toc166949499)

[8. Sedmi sestanek 5](#_Toc166949500)

[9. Osmi sestanek 6](#_Toc166949501)

# Opis dokumenta

Dokument opisuje podrobnosti sestankov med člani razvojne skupine in konzultacije z skrbnico projekta, ki so potekali preko platforme Discord/ v živo.

# Prva konzultacija z skrbnico projekta

* Namen: pridobiti smernice in usmeritve glede nadaljnega poteka projekta, s strani skrbnice projekta.
* Čas trajanja: 30minut
* Datum: 12/04/2024
* Udeleženci: člani razvojne ekipe, skrbnica projekta
* Pregled sestanka:
* Uvodna predstavitev projekta: kaj vse bo projekt zajemal, česa ne bo…
* Diskusija in vprašanja: interaktivna razprava, kjer smo člani razvojnega tima in skrbnica projekta izrazili svoje ideje, predloge in pomisleke. S tem smo dosegli usklajenost med člani tima ter skrbnico projekta.
* Določitev naslednjih korakov
* Naslednji koraki: začeti z fazo načrtovanja projekta

# Prvi sestanek

* Namen: opredelitev potrebnih vodstvenih izdelkov iz metodologije PRINCE2 in razdelitev nalog, vzpostaviti GitHub okolje
* Čas trajanja: 2uri
* Datum: 14/04/2024
* Pregled sestanka: člani razvojne ekipe
* Dodeljene naloge:
* Aljaž Bračko: Povzetek projekta
* Matevž Nerat: Projektni plan – Ganntov diagram in SDI
* Teodor Verhovnik: Dnevnik tveganj, Plan Komunikacije, Plan kakovosti
* Naslednji koraki: Vsak udeleženec mora do naslednjega sestanka pripraviti svoje naloge.

# Drugi sestanek

* Namen: opredelitev potrebnih specialističnih izdelov in razdelitev nalog
* Čas trajanja: 1ura
* Datum: 24/04/2024
* Dodeljene naloge
* Aljaž Bračko: Analiza rešitev, DPU
* Matevž Nerat: SZPO, Flowchart
* Teodor Verhovnik: Jira, Arhitekturni diagram
* Naslednji koraki: Vsak udeleženec mora do naslednjega sestanka pripraviti svoje naloge.

# Tretji sestanek

* Namen: preveriti napredek, planirati vzpostavitev projekta
* Čas trajanja: 1ura
* Datum: 25/04/2024
* Dodeljene naloge
* Aljaž Bračko: Analiza rešitev, DPU
* Matevž Nerat: SZPO, Flowchart
* Teodor Verhovnik: Jira, Arhitekturni diagram
* Naslednji koraki: Vsak udeleženec naj nadaljuje z dodeljenimi nalogami, jih dopolni. Za jutri planiramo začetek Sprint-a 1.

# Četrti sestanek

* Namen: pretehtati odločitve glede izbire tehnologij, začeti Sprint 1(vzpostavitev projekta)
* Čas trajanja: 3ure
* Datum: 26/04/2024
* Potek sestanka: najprej smo pregledali vse možne opcije, kateri ponudniki podatkovnih baz in deployanja aplikacije so nam možni. Nato smo se odločili za Firebase podatkovno bazo in Render za deployanje naše aplikacije.
* Dodeljene naloge:
* Aljaž Bračko: Deploy Frontend,vzpotavitev Firebase PB vzpostavitev
* Matevž Nerat: vzpostavitev Backend-a in Frontend-a,
* Teodor Verhovnik: vzpostavitev Firebase PB,Deploy Backend
* Naslednji koraki: Udeleženci naj skupno ali posebej vzpostavijo projekt do naslednjega sestanka.

# Peti sestanek

* Namen: planirati Sprint2
* Čas trajanja: 45min
* Datum 03/05/2024
* Potek sestanka: Določili smo naloge, ki morajo biti narejene do konca Sprint2. V glavnem te naloge sestojijo z začetkom z vzpostavljanja API-jev in podatkovne baze.
* Dodeljene naloge:
* Aljaž Bračko: začetna stran, WhoIS orodje
* Matevž Nerat: nmap orodje
* Teodor Verhovnik: avtentikacija z Firebase
* Naslednji koraki: Udeleženci naj do naslednjega sestanka okvirno/v celoti pripravijo svoje naloge do konca Sprint-a.

# Šesti sestanek

* Namen: načrtovati arhitekturo backend-a, razporeditev map in datotek
* Čas trajanja: 1 ura
* Datum: 08/05/2024
* Potek sestanka: Načrtovali smo strukturo datotek in map, kako naj se klici API-jev izvajajo. Določili smo da naj ima vsak API svojo datoteko in se bo klical preko routes mape. Vsak API mora vsebovati tudi lastne teste, in možnost shranjavanja v podatkovno bazo.
* Dodeljene naloge: na Jiri
* Naslednji koraki: nadaljevati z Sprintom 2

# Sedmi sestanek

* Namen: razprava glede shranjevanja v bazo, težav nmap orodja, določitev React knjižnic za izdelovanje UI
* Čas trajanja: 2 uri
* Datum 13/05/2024
* Potek sestanka
* Najprej je sledila debata o orodju nmap. Zaradi omejenosti API-ja ga bomo lahko uporabili le 20x na dan.
* Nato je sledila debata o strukturi shranjevanja podatkov iz API-jev v podatkovno bazo Firebase. Določili smo da bo bomo imeli kolekcijo uporabniki, kateremu se bodo shranjevali dokumenti “Iskanja”, v katerih bo vsak API svoj objekt.
* Razpravljali pa smo tudi o knjižnicah za izdelovo grafičnega vmesnika. Odločevali smo se med Bootstrap in Tailwind CSS. Izbrali smo React Bootstrap.
* Dodeljene naloge: na Jiri
* Naslednji koraki: nadaljevati z Sprintom 2

# Osmi sestanek

* Namen: prikazati do sedaj opravljeno delo, zaključitev Sprint2 in začetek Sprint-a 3, usklajevanje mnenj glede uporabniškega vmesnika
* Čas trajanja: 2uri
* Datum: 17/05/2024
* Potek sestanka
* Na začetku sestanka je vsak član razvojne ekipe prikazal svoje do sedaj opravljeno delo, nato pa je sledila debata o narejenem delu
* Nato smo načrtovali izgled aplikacije. Določili smo da naj prijavljenega uporabnika preusmeri na stran z drugo glavo strani kot je prikazana neprijavljenemu uporabniku. Določili smo tudi nov izgled strani za izvajanje testov, saj trenuten ni bil v skladu z zahtevami projekta.
* Na koncu smo načrtovali Sprint 3, in določili ustrezne naloge vsakemu članu ekipe.
* Dodeljenje naloge: na Jiri
* Naslednji koraki: začeti z nalogami, ki so določene v Sprintu-3.